

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA OBOWIĄZUJĄCE WSZYSTKICH UCZESTNIKÓW I OBSERWATORÓW GRY W PAINTBALL/ASG.

1. Jakiegokolwiek naruszenia niniejszych Zasad Bezpieczeństwa spowoduje usunięcie gracza z pola gry.
2. Konieczność przerwania gry w sytuacji niebezpieczeństwa sygnalizuj krzyżąc „STOP” do sędziego oraz współgraczy.
3. Pod żadnym pozorem nie zdejmuj maski/gogli podczas gry. Gra bez maski grozi poważną i trwałą utratą zdrowia lub życia.
4. Ściągnięcie maski dopuszczalne jest dopiero po tym jak cała rozgrywka się zakończy, wszyscy gracze zabezpieczą markery oraz lufy, a sędzia lub osoba organizująca zezwoli na zdjęcie masek.
5. Nie strzelaj w szyję i głowę. Strzały oddawaj z odległości min 5 m.
6. Strzelaj tylko i wyłącznie na wyznaczonym polu gry.
7. W trakcie gry, chcąc opuścić pole unieś jedną rękę do góry, w drugiej trzymaj skierowany w dół karabin/marker. Teren opuść najkrótszą dogodną drogą.
8. Poza polem gry bezwzględnie zabezpiecz marker/karabin w sposób uniemożliwiający oddanie strzału.
9. Pod żadnym pozorem nie wspinasz się na budowle, drzewa lub inne na wysokości położone urządzenia.
10. Unikaj kontaktu fizycznego ze współgraczami- to gra bezkontaktowa.
11. Na pole gry nie zabieraj niebezpiecznego sprzętu czy urządzeń, materiałów pirotechnicznych i innych niebezpiecznych. O jakimkolwiek sprzęcie który wnosisz poinformuj sędziego.
12. Unikaj ryzyka. Podczas gry masz obowiązek dbać o swoje zdrowie i życie oraz współgraczy.
13. Podczas gry nie strzelaj na oślep, strzelaj tylko w określony i widoczny cel.
14. Zawsze przyjmuj założenie, że marker/karabin jest naładowany i gotowy do oddania strzału.
15. Nie strzelaj do zwierząt, osób nie uczestniczących w grze, samolotów, samochodów czy graczy nie mających na twarzy założonej maski/gogli.
16. W przypadku zsunienia się maski/gogli z twarzy zakryj głowę rękami i połóż się na ziemi, zasygnalizuj niebezpieczeństwo (STOP).
17. Nie pal na polu gry, nie pij alkoholu podczas rozgrywek, nie zażywaj narkotyków oraz innych środków odurzających. Osoby znajdujące się pod wpływem tych środków nie będą dopuszczane do gry.
18. Zabrania się strzelania używanymi kulkami.
19. Unikaj zabrudzenia markera/karabinu.
20. Źródło gazu nie powinno być wkręcone w marker w czasie przenoszenia, transportu i przechowywania markera (dot. paintball'a).
21. O początku i końcu gry decydują sędziowie. Decyzje sędziego są bezdyskusyjne i masz obowiązek bezwzględnie się do nich stosować.